По инициативе магнитогорских полицейских учащимися детского технопарка "Кванториум" разработана настольная игра правоохранительной тематики

В Магнитогорске сотрудники полиции стали участниками необычной презентации, которая заключалась в демонстрации настольной игры под названием «Как стать генералом». Учащиеся детского технопарка «Кванториум» в рамках проекта «Дети детям» по инициативе магнитогорских полицейских разработали квест, формирующей правовые знания подрастающего поколения.

Команда под названием «Юные защитники закона», в состав которой вошли Дмитрий Сергейчук-Ильченко, Юрий Токарев, Таисия Орлова, Артем Осипов и Илья Морозов, в сентябре 2021 года начала работу над масштабным проектом, – делится историей создания настольной игры старший специалист группы по связям со СМИ УМВД России по городу Магнитогорску капитан внутренней службы Мария Морщакина.

Ребята сами придумали оформление карточек, создали чертеж поля, проект фишек и подготовили 100 вопросов. В процессе работы они распределили обязанности, и каждый участник команды готовил определенный этап. Сегодня мы увидели окончательный вариант и смогли сами поучаствовать в игре.

Для того, чтобы квест получился интересным и увлекательным, важны все его составляющие. Например, оформление фишек выполнено в виде погон, соответствующих определенному званию сотрудника полиции. За каждый правильный ответ игрок получает определенное количество звездочек. Таким образом участник, набравший 50 звезд, может стать "генералом". Само поле представляет собой трехуровневую восьмигранную фигуру.

Разработкой функционала игровой площадки и ее дизайна занимался Юрий Токарев. Он же сделал необычную систему, позволяющую прятать карточки, специально разметил дорожки, определил количество шагов и вопросов по каждому сектору. Другой создатель игры, Артем Осипов, в компьютерной программе моделировал специальные задания в виде красочных картинок, который в дальнейшем распечатывались и использованием 3D-технологий. Их игрок получает в процессе прохождения этапа. Создание квеста и его художественное оформление взяла на себя Таисия Орлова.

Мне очень хотелось, чтобы дизайн, все составляющие игры были лаконичными и соответствовали имиджу МВД. Поэтому я изучила в интернете, как выглядит форма генерала и внесла в оформление эти детали, – пояснила участница проекта.

Подготовкой вопросов, их поиском, созданием трех уровней сложности – легкого, среднего и сложного, подготовкой ответов занимались Дмитрий Сергейчук-Ильченко и Илья Морозов. Кванторианцы не только придумали задания, но и предложили игрокам несколько вариантов ответов, что является важным моментом для получения знаний.

Как отметила старший инспектор отделения участковых уполномоченных полиции и по делам несовершеннолетних УМВД майор полиции Елена Слепенко, игра имеет большое практическое значение в формировании правовой грамотности, но самое главное – она создана детьми для детей.

Мы будем рекомендовать данный проект для использования при проведении классных часов, внеклассных мероприятий в учебных заведениях, занятий в учреждениях дополнительного образования. Игра с простым и понятным функционалом, но очень насыщенная информацией. Она станет очень хорошим помощником для социальных педагогов, заместителей директоров по воспитательной работе и, конечно же, родителей и всех, кто не равнодушен к воспитанию подрастающего поколения как законопослушных граждан, – резюмировала Елена Николаевна.

В завершении игры именно она получила звание "генерал". Все присутствующие поблагодарили команду "Юные защитники закона", преподавателей детского технопарка "Кванториум" за очень большой и значимый практический вклад в профилактическую работу с несовершеннолетними.

Пресс-служба ГУ МВД России по Челябинской области

https://74.xn--b1aew.xn--p1ai/news/item/28580455